

Две новые настольные игры, которые развивают внимание и память у дошкольников

Чтобы развить у дошкольников внимание и потренировать память, предложите им поиграть в настольные игры. В статье вы найдете правила двух игр для детей от трех до семи лет. Сделать игровое поле поможет наша инструкция.



Настольные игры «Бабочка» и «Будь внимателен» предусматривают работу в паре или группе из шести дошкольников. Задания, которые выполняют дети во время игры, развивают память, внимание и наблюдательность, умение высказывать свои суждения и делать умозаключения. В настольную игру «Бабочка» играйте с детьми от трех до семи лет, постепенно усложняя задания. Игра «Будь внимателен» сложнее и подходит только для подготовительной группы.



Как сделать игровое поле: возьмите лист плотного картона или бумаги размером 20 × 20 см. Разбейте поле на квадраты. Для детей 3–4 лет начертите девять квадратов, для детей 5–7 лет – шестнадцать квадратов. Сделайте игровые поля для каждого ребенка подгруппы. Также вам понадобится поле крупного формата – 30 × 30 см, для демонстрации примера.

Настольная игра «Бабочка»

Для игры «Бабочка» кроме игрового поля подготовьте фигурки однотонных бабочек разных цветов и размеров. Когда играете с детьми 3–4 лет, используйте бабочек двух основных цветов (например, красных и синих), для детей 5–7 лет введите фигурки с оттенками (например, фиолетовые).

Положите бабочек в конверты – ребенок заинтересуется тем, что спрятано внутри. Заламинируйте раздаточный материал, чтобы сделать его долговечным.

Дети 5–7 лет

Для мотивации скажите, что бабочка прилетела потому, что в этой группе воспитываются самые умные дети. Бабочка постоянно опаздывает к сбору нектара, так как не ориентируется в пространстве: не понимает, где левая, а где правая сторона, как найти верхний или нижний угол. И сейчас она просит ребят в группе помочь ей.

Дайте им задание, например, попросите детей посадить фиолетовую бабочку в правый верхний угол, синюю – в левый нижний угол; маленькую синюю расположить между большой красной и большой фиолетовой. Напомните детям, чтобы они помогли своему соседу, если тот затрудняется выполнить задание.

Когда дошкольники справятся с заданием, усложните его и предложите повторить раскладку бабочек по образцу (рисунок 1). Начните с двух бабочек одного цвета, затем увеличьте их количество и варианты цветов. Постепенно сократите время на выполнение задания.



Рис. 1. Пример размещения бабочек на листе

Настольная игра «Будь внимателен»

Игру «Будь внимателен» проводите с детьми подготовительной группы. Соберите для них наборы из разных фигур, например: звезды, треугольники, ромбы, стрелки, трапеции, круги. Чтобы усложнить задания, подготовьте одинаковые фигуры, но разного цвета или с небольшим отличием, например, звезды четырех- и пятиконечные.

Для мотивации скажите детям, что они ученики лесной школы. Дошкольники сами выбирают, кем из лесных школьников они будут, например, белочкой или енотом. Можете подготовить детям маски.

Позвоните в колокольчик и пригласите на урок. Введите правила для учеников: внимательно слушать объяснения учителя; не перебивать ученика, который отвечает; не подсказывать соседу, а объяснять, если он затрудняется с ответом; поднимать руку, когда есть желание высказаться.

Дайте дошкольникам задание: расположить фигуры так же, как на образце (рисунок 2). Образец покажите в течение одной минуты и уберите. Ограничьте время выполнения задания в зависимости от возможностей группы. Когда дети закончат, покажите образец и дайте возможность исправить ошибки. Игру повторите несколько раз, постепенно сокращайте время запоминания до 10 секунд.

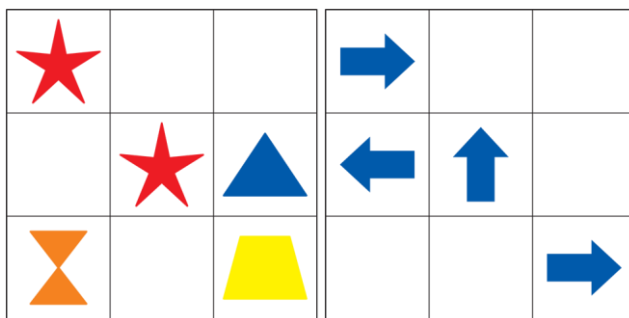


Рис. 2. Примеры заданий игры «Будь внимателен»

Сначала предложите детям простые задания. Затем увеличьте количество фигур или признаков, по которым дети выбирают фигуры. Одаренным детям дайте усложненный вариант.

В игре дети научатся выполнять инструкцию взрослого. Чтобы воспитать в дошкольниках чуткое отношение к сверстникам и взаимопомощь, попросите детей, которые быстро выполняют задания, помогать своим соседям. Если вы готовите ребенка к школе, введите в игру соревновательный момент.